

UDINE 3D ROMA EDITION

Modellazione 3D e BIM

Facoltà di Architettura - Via Antonio Gramsci 53 - ROMA

8-9 Maggio 2015

Obiettivi formativi

Il Convegno ha l'obiettivo di fornire gli strumenti e le procedure più aggiornati ed avanzati per la progettazione architettonica, il rilievo, il design e la divulgazione degli edifici e beni culturali, fornire una panoramica sull'uso del Building Information Modeling (BIM) nella progettazione architettonica e sostenibile.

8 Maggio 2015

- Modellazione tridimensionale.
- Gestione delle immagini (statiche e dinamiche) con effetti visivi in post produzione.
- Uso delle stampanti 3D.

Workshop:

Sezione Architettura e Design: La comunicazione nei beni culturali; Parametric customization and prototyping. Dalla creazione al prodotto su misura.

Sezione Grafica ed Animazione: Le nuove frontiere dell'Animazione 3D; Digital compositing ed FX; ; Dall'idea al progetto disegnato al rendering fotorealistico.

Sezione Ingegneria e Prototipazione: 3DRacers: crea la tua auto telecomandata con stampa 3D ed Arduino; L'autoproduzione ed il design.

9 Maggio 2015

B.I.M. (Building Information Modeling).

Conoscenza base della piattaforma B.I.M, le possibilità che essa offre e come un progettista deve rapportarsi con questa nuova filosofia di organizzazione della rappresentazione del progetto.



Immagine di B. Forte ed E. Fortunati

DIPARTIMENTO DI STORIA
DISEGNO E RESTAURO
DELL'ARCHITETTURA



SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

LABORATORIO
DI STUDI VISUALI E DIGITALI
IN ARCHITETTURA



ORDINE DEGLI
ARCHITETTI
PIANIFICATORI
PAESAGGISTI E CONSERVATORI
DI ROMA E PROVINCIA

UDINE3D
FORUM

Udine3D è un progetto di:

