



[http://bit.ly/uniroma1\\_SIDA\\_comunicazionevirtuale](http://bit.ly/uniroma1_SIDA_comunicazionevirtuale)

Corsi integrativi 2018-2019

Flavia Camagni

news

inizio attività formativa

Martedì 21 gennaio 2020 aula G11

## La comunicazione virtuale del progetto Visualizzazione di modelli in AV e VR



21.01 | aula G11 Introduzione e illustrazione dell'interfaccia  
ore 09:00-14:00

24.01 | aula G11 Importazione e ottimizzazione del modello  
ore 09:00-14:00

28.01 | aula G11 Impostazione del progetto in AV  
ore 09:00-14:00

31.01 | aula G11 Ottimizzazione del progetto in AV  
ore 09:00-14:00

04.02 | aula G11 Impostazione del progetto in VR  
ore 09:00-14:00

07.02 | aula G11 Ottimizzazione del progetto in VR  
ore 09:00-14:00

### Attività integrative SIDA

Flavia Camagni

### La comunicazione virtuale del progetto

Visualizzazione di modelli in AV e VR

Il corso si propone di introdurre ed applicare i metodi di visualizzazione virtuale del progetto.

Dopo una prima fase di introduzione e di panoramica sulle diverse applicazioni e sulle piattaforme di 3d visualization, verranno condotte due esercitazioni: la prima in Realtà Aumentata (Augmented Reality - AR) e la seconda in Realtà Virtuale (virtual reality - VR). I prodotti di comunicazione verranno creati utilizzando come modello tridimensionale un progetto a scelta del partecipante.

L'obiettivo è quello di acquisire consapevolezza sui nuovi metodi di rappresentazione del progetto in ambiente virtuale.

#### Giorno 1\_Introduzione

- panoramica sulle tecniche e i metodi di visualizzazione AR, VR e MR
- installazione e licenze del software Unity
- struttura interfaccia e principali comandi all'interno del programma

## **Giorno 2\_ Impostazione progetto AV**

- progetto della comunicazione
- importazione di un modello mesh all'interno del software
- ottimizzazione del modello

## **Giorno 3\_ Impostazione progetto AV**

- impostazione del progetto AV
- installazione dell'estensione Vuforia e registrazione al portale
- importazione del target

## **Giorno 4\_ Ottimizzazione progetto AV**

- ottimizzazione della scena (target + modello)
- implementazione del modello 3d con materiali e texture
- test
- esportazione del modello

## **Giorno 5\_ Impostazione del progetto VR**

- impostazione del progetto VR
- importazione di un modello mesh all'interno del software
- gestione di materiali e illuminazione

## **Giorno 6\_ Ottimizzazione progetto VR**

- creazione dei panorami sferici
- organizzazione del tour
- test
- esportazione tour su visore o altro supporto

