



[http://bit.ly/uniroma1\\_SIDA\\_comunicazionevirtuale2](http://bit.ly/uniroma1_SIDA_comunicazionevirtuale2)

Corsi integrativi 2019-2020

Flavia Camagni

news

inizio attività formativa

Lunedì 2 marzo 2020 aula G11

## La comunicazione virtuale del progetto

Visualizzazione di modelli in AR e VR

II edizione



02.03   aula G11 ore 09:00-13:00	Introduzione e illustrazione dell'interfaccia	05.03   aula G11 ore 09:00-13:00 in VR ore 14:00-19:00
03.03   aula G11 ore 09:00-13:00 ore 14:00-19:00	Impostazione del progetto in VR	06.03   aula G11 ore 09:00-14:00 in VR
04.03   aula G11 ore 09:00-13:00	Esportazione del progetto in AR	

### Attività integrative SIDA

Flavia Camagni

### La comunicazione virtuale del progetto

Visualizzazione di modelli in AR e VR

Il corso si propone di introdurre ed applicare i metodi di visualizzazione virtuale del progetto.

Dopo una prima fase di introduzione e di panoramica sulle diverse applicazioni e sulle piattaforme di 3d visualization, verranno condotte due esercitazioni: la prima in Realtà Aumentata (Augmented Reality - AR) e la seconda in Realtà Virtuale (virtual reality - VR). I prodotti di comunicazione verranno creati utilizzando come modello tridimensionale un progetto a scelta del partecipante.

L'obiettivo é quello di acquisire consapevolezza sui nuovi metodi di rappresentazione del progetto in ambiente virtuale.

#### Giorno 1\_Introduzione

- panoramica sulle tecniche e i metodi di visualizzazione AR, VR e MR
- installazione e licenze del software Unity
- struttura interfaccia e principali comandi all'interno del programma

## **Giorno 2\_ Impostazione progetto AR**

- importazione di un modello mesh all'interno del software
- ottimizzazione del modello
- impostazione del progetto AR
- installazione dell'estensione Vuforia e registrazione al portale
- importazione del target

## **Giorno 3\_ Ottimizzazione progetto AR**

- ottimizzazione della scena (target + modello)
- implementazione del modello 3d con materiali e texture
- test
- esportazione del modello

## **Giorno 4\_ Impostazione del progetto VR**

- Impostazione del progetto VR statico
- Foto panoramiche e immagini sferiche
- Importazione degli Assets e impostazione della scena
- Importazione degli hotspot e del tour

## **Giorno 5\_ Ottimizzazione progetto VR**

- ottimizzazione dei comandi di interazione
- ottimizzazione del tour
- test
- esportazione tour su cardboard o altro supporto